

Vážený zákazník, zákaznička!
dakujeme Vám, že ste si zakúpili našu elektronickú kalkulačku.
Abyste mohli využiť všetky funkcie kalkulačky, nepotrebujeťte k tomu žiadne skolenie. Odporúčame však, aby ste si predčítali tento návod a obzvlášť kapitolu "Ochrana výrobku".
Ak chcete zabezpečiť dĺžvu životnosti kalkulačky, nedôjdejte sa jej vnitrovnej časti, vyrábajte sa v tvrdom, nárazu odolnom materiále silikón. Silikón je výrobok, ktorý je odolný vobec proti vysokému tlaku (P00-327 alebo 070), teploti (od -104°F alebo 40°C) a vlhkej. Na čisteniu stlačením tlačidla sa výsledok znova zobrazí v systéme s polohovou desiatinou čírkou.

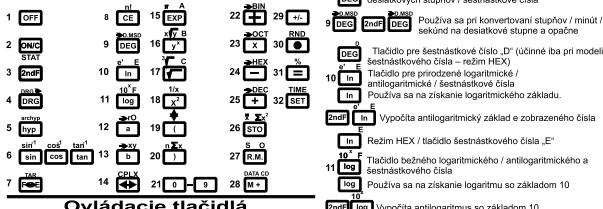
Opäťovné stlačenie tlačidla sa výsledok zobrazí v systéme s polohovou desiatinou čírkou.

Na určenie počtu desatinných číslic vo výsledku vypočtu.

Skôr než začnete používať, uistite sa, že ste stlačili tlačidlo „A“, a že displej ukazuje „0“.

Zvášť je treba zabezpečiť, aby nedoslo k poškodeniu jednotky následkom

Klávesnice tlačidiel



Ovládacie tlačidlá

1 OFF Tlačidlo pre vypnutie
Ak stlačíte toto tlačidlo, kalkulačka sa vypne.
Funkcia automatického vypnutia „F“.

2 ON/C Tlačidlo pre zapnutie a výmazanie / režim štandardného vypočtu
Stlačte toto tlačidlo, aby kalkulačka zapne. Priepravu je pripravený na použitie. Ak toto tlačidlo stlačíte počas operácie, kalkulačka sa vymaze, a výmazom pásmo.

3 ZONE Symbol pre aktivovaný štatistikálny program

Ked je kalkulačka nastavená na režim štatistikálneho vypočtu prostredníctvom tlačidla „ZONE“, objavi sa na displeji „STAT“ a na výmazom pásmi hodnota a prikazy na výpočet, s výmazom obúz pamäti.

V režime štatistikálneho vypočtu pravíte tlačidlo „1“ a „STO“ (R.M.) alebo tlačidlo „1“ a „STO“ (DATA) v uvedenom poradí. Stlačením týčky tlačidla okamžite po tlačidle „STO“ bude tieto tlačidlá fungovať ako tlačidlo „DATA“ a „R.C.“.

4 ZONE Tlačidlo označujúce voľbu druhej funkcie

5 DRG Stupeň / radlany / gradány tlačidlo prepínania / konverzii jednotiek

Používate sa pri trigonometrických, inverzných trigonometrických vypočtoch a pri konverzii súradnic. Tlačidlo „DRG“ mení uholový režim:

(Stlačte **DRG**)
Nap. **DEG** → **GRAD**. Stlačte opäť tlačidlo **DRG**.
Režim „DEG“ je zadán ako položky a odpovede sú v desiatkových stupňoch.

Režim „RAD“ je zadán ako položky a odpovede sú v rádiách.
Režim „GRAD“ je zadán ako položky a odpovede sú v gradách.

6 SHIFT DRG Môj funkcia tlačidlo a tiež konvertuje zobrazené číslo na číslo určeného uhlívodného režimu.

7 hyp Tlačidlo hyperbolickej / arkus hyperbolickej funkcie

6 sin⁻¹ cos⁻¹ tan⁻¹ Tlačidlo trigonometrickej / inverznej trigonometrickej funkcie

7 cos⁻¹ Tlačidlo pre zmenu formátu zobrazenia / tabuľacia

F→E Ak je výsledok vypočtu zobrazený v systéme s polohovou desiatinou čírkou, stlačením tlačidla sa výsledok zobrazí v systéme devedeckého zášnamu.
Opäťovné stlačenie tlačidla sa výsledok znova zobrazí v systéme s polohovou desiatinou čírkou.

8 TAB Na určenie počtu desatinných číslic vo výsledku vypočtu.

9 DEG Tlačidlo pre vymazanie zášnamu / faktoriál
Používa sa pri vymazaní nesprávneho výsledku čísla.

10 DEG Používa sa pri vymazaní čísla „0“.

11 DEG Tlačidlo pre konvertovanie stupňov / minút / sekúnd I“
DEG desiatkových stupňov / štandardného čísla

12 DEG Používa sa pri konvertovaní stupňov / minút / sekúnd na desiatkové stupnie a opäčne

13 DEG Tlačidlo pre štandardné číslo „D“ (učíme iba pri modeli Štandardného čísla – režim HEX).

14 DEG Tlačidlo pre prioritné logaritmické / antilogaritmické / štandardné číslo

15 DEG Používa sa na ziskanie logaritmického základu.

16 DEG Tlačidlo pre vypočítanie logaritmického základu a zobrazeného čísla

17 DEG Používa sa na ziskanie logaritmického základu.

18 DEG Tlačidlo pre vypočítanie antilogaritmus so základom 10

19 DEG Režim HEX / Tlačidlo štandardného čísla „F“

20 DEG Tlačidlo pre zadanie reálneho čísla / konverzú súradnic

Používa sa pri zadávaní reálnych čísel komplexných čísel a pri vypočítaní reálnych čísel.

21 DEG Používa sa na pečas konverzie súradnic, keď je zadaná súradnica x pri vypočítaní súradnice (x), alebo keď je zadané „e“ polárnych súradníc (r, e). Tiež sa používa pre vypočítanie polárnych súradníc (r, e).

22 DEG Skonverte pravohľadnu súradnicu na polárnu súradnicu

23 DEG Tlačidlo pre zadanie imaginárneho čísla/konverzú

Používa sa pri zadávaní imaginárnych čísel komplexných čísel a pri vypočítaní imaginárnych čísel výpočtom vypočtu.

24 DEG Používa sa počas konverzie súradnic, keď je zadaná súradnica Y pri vypočítaní súradnice (x), alebo keď je zadané „e“ polárnych súradníc (r, e). Tiež sa používa pre vypočítanie polárnych súradníc (r, e).

25 DEG Skonverte polárnu súradnicu na pravohľadnu súradnicu

26 DEG Tlačidlo pre vypočítanie pamäti / štatistiky vypočet

27 DEG Používa sa pre vymazanie pamäti / štatistiky vypočet

28 DEG Používa sa pri zadávaní imaginárnych čísel komplexných čísel a pri vypočítaní imaginárnych čísel výpočtom vypočtu.

29 DEG Používa sa počas konverzie súradnic, keď je zadaná súradnica X pri vypočítaní súradnice (x), alebo keď je zadané „e“ polárnych súradníc (r, e).

30 DEG Skonverte pravohľadnu súradnicu na polárnu súradnicu

31 DEG Tlačidlo pre zadanie exponenta / Pi a štandardného čísla

32 DEG Pre zadanie čísla vo vedeckom zobrazení

33 DEG Zadá sa konštantou PI_ 3.141592654

34 DEG Tlačidlo pre „x“ - odmocinu z čísla „y“ a štandardného čísla

35 DEG Vypočítá X odmocinu z Y

36 DEG Režim HEX štandardného čísla „B“

37 DEG Tlačidlo pre druhú odmocinu / tretiu odmocinu a štandardného čísla

38 DEG Vypočítá tretiu odmocinu zobrazeného čísla

39 DEG Vypočítá druhú odmocinu zobrazeného čísla

40 DEG Režim HEX. Tlačidlo štandardného čísla „C“

18 tix Tlačidlo pre druhú mocinu / prevrátenú hodnotu

19 0 Používa sa, ak chcete zameniť zobrazené číslo za číslo, ktoré je uložené v pracovnom registri (x"y)

20 0 Používa sa pri zavoreni zášnamy / štatistiky vypočet

21 0 Ked je nastavený štatistikálny režim, zobrazuje počet zadaných výrokov (n)

22 0 Používa sa na ziskanie súčtu údajov

23 0 Čiselné tlačidlo pre zadávanie čísel

24 0 Používa sa na nastavenie režimu binárneho čísla

25 0 Skonverte zobrazene číslo na číslo na základe 2.

26 0 Používa sa na nastavenie režimu osmiočkového čísla.

27 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

28 0 Používa sa na nastavenie režimu osmiočkového čísla.

29 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

30 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

31 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

32 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

33 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

34 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

35 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

36 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

37 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

38 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

39 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

40 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

41 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

42 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

43 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

44 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

45 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

46 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

47 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

48 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

49 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

50 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

51 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

52 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

53 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

54 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

55 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

56 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

57 0 Používa sa na nastavenie režimu šestnásťkového čísla.

DISPLEJ

Format zobrazenia

2ndf 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 Systém s poloh. desiat. čírkou.

2ndf 1 2 3 4 5 6 7 8 -99 Systém pre vedecké výpočty

Mantisa Exponent

Symbols

– Symbol pre minus. Označuje, že číslo zobrazené na displeji po znaku „-“ je negatívne.

× Symbol pre pamäť.

/ Symbol pre číby.

Symbol označujúci volbu druhé funkcie.

Symbol označujúci hyperbolickú funkciu.

Symbol označujúci režim „stupne“.

Symbol pre režim „radiány“.

Symbol pre režim „gradány“.

Symbol pre základné vypočutie.

Symbol pre výpočet v stupňoch.

Symbol pre režim „osmiočkový čísel“.

Symbol pre režim „šestnásťkový čísel“.

Symbol pre režim „čísel s poloh. desiat. čírkou“.

Symbol pre režim „výpočet s poloh. desiat. čírkou“.